Documento integrador

Proyecto Final de Construcción de Software

Equipo #

Proyecto: Software de Ordenamiento y Búsquedas.

Integrantes:

* Angel Gonzales
* Pedro Cauich
* Alejandro Cauich
* Josue Torres

Lista de practicas de construccion software:

* Establecer las bases de éxito de la construcción
* Estandares de Codificacion
* Técnicas de Construcción de variables
* Aspectos generales del uso de variables
* Nombramiento de variables
* Convenciones de nomenclatura
* Uso de tipos de datos fundamentales (Lineamientos)
* Tecnicas de Organizacion de sentencias
* Uso adecuado de condicionales
* Lineamientos de bucles de control
* Tecnicas de construccion de procedimientos ( rutinas )
* Cohesión
* Construccion de clases
* Abstract Data Types (ADTs)
* Herencia
* Técnicas Documentación de código
* Refactorización.
* Movimiento de funciones entre objetos

| UNIDAD 1: Fundamentos y Técnicas de Construcción de software | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| Tecnicas de construccion de variables y tipos de datos fundamentales | | | |
| Prácticas de construcción | Se realizó | No aplica | |
| Estandares de Codificacion |  |  | |
| Ámbito de las Variables |  |  | |
| Persistencia |  |  | |
| Binding Time |  |  | |
| Relación entre tipos de datos y estructuras de control |  |  | |
| Nombramiento adecuado de variables ( Java ) |  |  | |
| Convenciones de nomenclatura |  |  | |
| Lineamiento de números en General |  |  | |
| Lineamientos de caracteres y cadenas |  |  | |
| Lineamientos de variables booleanas |  |  | |
| Lineamientos de tipos enumerados |  |  | |
| Lineamientos de constantes de nombre |  |  | |
| Lineamientos de Arreglos |  |  | |
| Tecnicas de organizacion de sentencias | | | |
| Lineamientos de orden específico |  |  | |
| Lineamientos sin orden específico |  |  | |
| Tecnicas de construccion de estructuras de control de flujo | | | |
| Uso de condicionales if-then |  |  | |
| Condicional if-then-else |  |  | |
| case |  |  | |
| Bucles de control |  |  | |
| Técnicas de construcción de procedimientos. | | | |
| Rutinas de alta calidad |  |  | |
| Tipos de Cohesión ( Diseño a nivel rutina) |  |  | |
| Lineamientos para buenos nombres de rutinas |  |  | |
| Parámetros |  |  | |
| Tecnicas de construccion de clases | | | |
| Abstract Data Types (ADT) |  |  | |
| lineamientos para Interfaces de clases |  |  | |
| Contención |  |  | |
| Herencia |  |  | |
| Lineamientos para miembros datos y funciones |  |  | |
| Constructores |  |  | |
| Técnicas de documentación de código | | | |
| Comentarios |  |  | |

| UNIDAD 2: Refactorización de Software | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| Composición de métodos | | | |
| Prácticas de construcción | Se realizó | No aplica | |
| Extract Method |  |  | |
| Inline Method |  |  | |
| Inline Temp |  |  | |
| Replace Temp with Query |  |  | |
| Introduce Explaining Variable |  |  | |
| Split Temporary Variable |  |  | |
| Remove Assignments to Parameters |  |  | |
| Replace Method with Method Object |  |  | |
| Substitute Algorithm |  |  | |
| Movimiento de funciones entre objetos | | | |
| Move Method |  |  | |
| Move Field |  |  | |
| Extract Class |  |  | |
| Inline Class |  |  | |
| Hide Delegate |  |  | |
| Remove Middle Man |  |  | |
| Introduce Foreign Method |  |  | |
| Introduce Local Extension |  |  | |
| Organización de datos | | | |
| Self Encapsulate Field |  |  | |
| Replace Data Value with Object |  |  | |
| Change Value to Reference |  |  | |
| Change Reference to Value |  |  | |
| Replace Array with Object |  |  | |
| Duplicate Observed Data |  |  | |